

PROGRAMA INTERUNIVERSITARIO DE DOCTORADO EN TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN



MENCIÓN HACIA
LA EXCELENCIA

MASTER EN COMPUTACIÓN DE ALTAS PRESTACIONES

CONFERENCIA

How do GPUs work: a holistic view

David García. Qualcomm.

Lugar: Aula de Grados. Facultad de Informática (UDC)

Data: jueves, 20 de marzo de 2014

Hora: 17:00

David García es ingeniero informático por la UDC. Desde entonces ha trabajado en I+D de GPUs para dispositivos móviles. Empezó su carrera en Inglaterra en Imagination Technologies programando drivers de OpenGL ES 2.0 para GPUs que más tarde fueron un éxito en las primeras generaciones de Apple iPhone e iPad. A continuación se trasladó a Canadá trabajando para AMD, donde continuó su labor en los estándares OpenGL ES 2.0 y OpenCL hasta que Qualcomm adquirió su división.

En Qualcomm estuvo a cargo del diseño y desarrollo del driver de OpenCL. Asimismo ha colaborado en el diseño de hardware de GPUs, incluyendo los chips que incorporan los Samsung Galaxy S3 & S4, Google Nexus 5 & 7, etc. Tiene seis patentes de hardware pendientes en los Estados Unidos y actualmente trabaja en Qualcomm en el equipo de arquitectura de software de GPUs, donde sorprendentemente se dedica al diseño de hardware.

